**HALAMAN JUDUL**

**DAFTAR ISI**

**BAB I PENDAHULUAN**

**Latar Belakang**

Alasan mengapa membuat permainan/animasi tersebut.

**Perumusan Masalah**

Permasalahan yang mendukung dibuatnya permainan/animasi tersebut.

**Tujuan**

Tujuan pembuatan game/animasi.

**Manfaat**

Manfaat yang didapatkan dari memainkan permainan/animasi tersebut

**Batasan Masalah**

Batasan dari permainan/animasi yang dibuat

**BAB II SKEMA PERMAINAN**

**Game Actors**

Menjelaskan karakter yang ada pada permainan/animasi

**FSM (Finite State Machine)**

Menjelaskan mengenai state, behavior, dan alur dari suatu karakter.

**Scenes**

Menjelaskan adegan-adegan yang ada pada permainan, seperti karakter apa saja yang terlibat pada suatu adegan

**Game Level**

Menjelaskan tingkatan permainan seperti tingkat kesulitan yang seperti apa yang meningkat.